

ВІТАЮ НА СЕМІНАРІ ДЛЯ ПЕДАГОГІВ

Цікаві ігри у Canva: креативність, інтерактивність, знання



Лариса Плужнікова

цифровий педагог

Створення ігор
для навчання дітей

Мета семінару:



- Ознайомити з можливостями Canva для ігор
- Показати приклади творчих інтерактивів
- Навчити створювати власні ігри
- Підвищити цифрову та креативну компетентність



- Canva — потужний інструмент для створення інтерактивних ігор, що поєднує креативність і педагогіку.

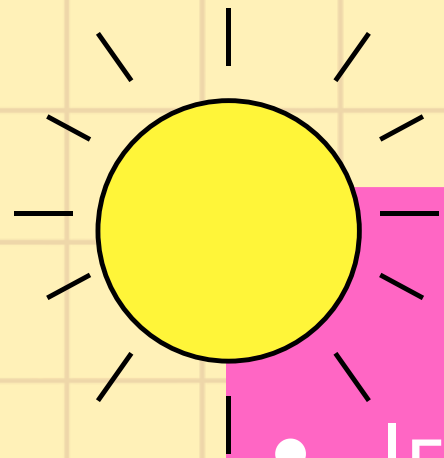
ABC



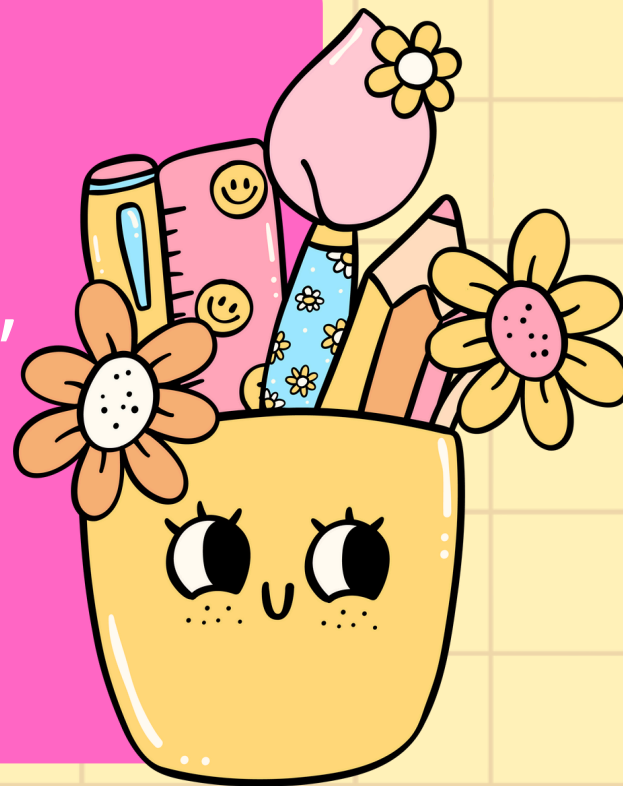
Canva — МОЖЛИВОСТІ для гри

Що можна зробити в Canva:

- Інтерактивні презентації
- Пазли, складання зображень
- Вікторини / тести
- “Домалюй”, “Знайди відмінності”
- Ігри-ходилки, інтерактивні книги



- Ігри у Canva сприяють розвитку уваги, логіки, емоційного інтелекту, мовлення.



Типи ігор у Canva

1. Інтерактивні презентації
2. Пазли / складання
3. Вікторини / тести
4. Креативні завдання ("домалюй", "з'єднай", "що зайве", "знайди пару")
5. Ігри-ходилки / "обери правильне"
6. Інтерактивні картки, книжки / комікси



- У світі цифрової освіти ігри — це не просто розвага, а потужний інструмент розвитку. Canva дозволяє створювати інтерактивні ігри, які захоплюють дітей і полегшують навчання.



Переваги Canva для дошкільнят



- Великі картинки, мінімум тексту
- Яскраві кольори, веселі ілюстрації
- Прості сюжети / теми
- Теми: пори року, тварини, емоції, математика через героїв
- Аудіо супровід (якщо можливо)

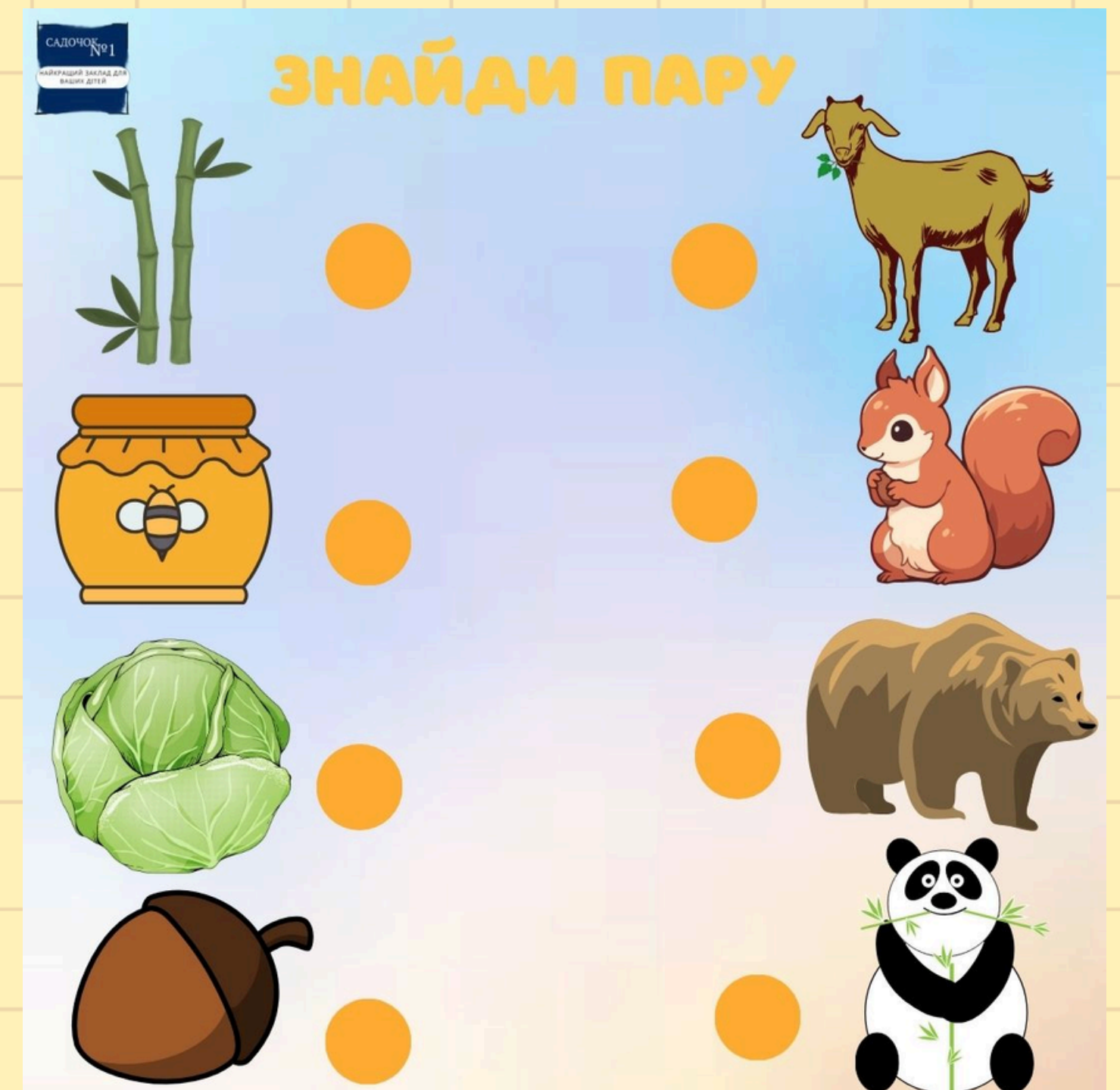


**Canva — це творчість,
доступність і педагогічна
магія**



Canva для початківців: перші кроки

1. Обрати шаблон (презентація / гра)
2. Додати сторінки / слайди
3. Вставляти елементи, іконки, картинки
4. Додавати кнопки / посилання
5. Анімація / переходи
6. Збереження (PDF / посилання)



Приклади ігор (кейси)

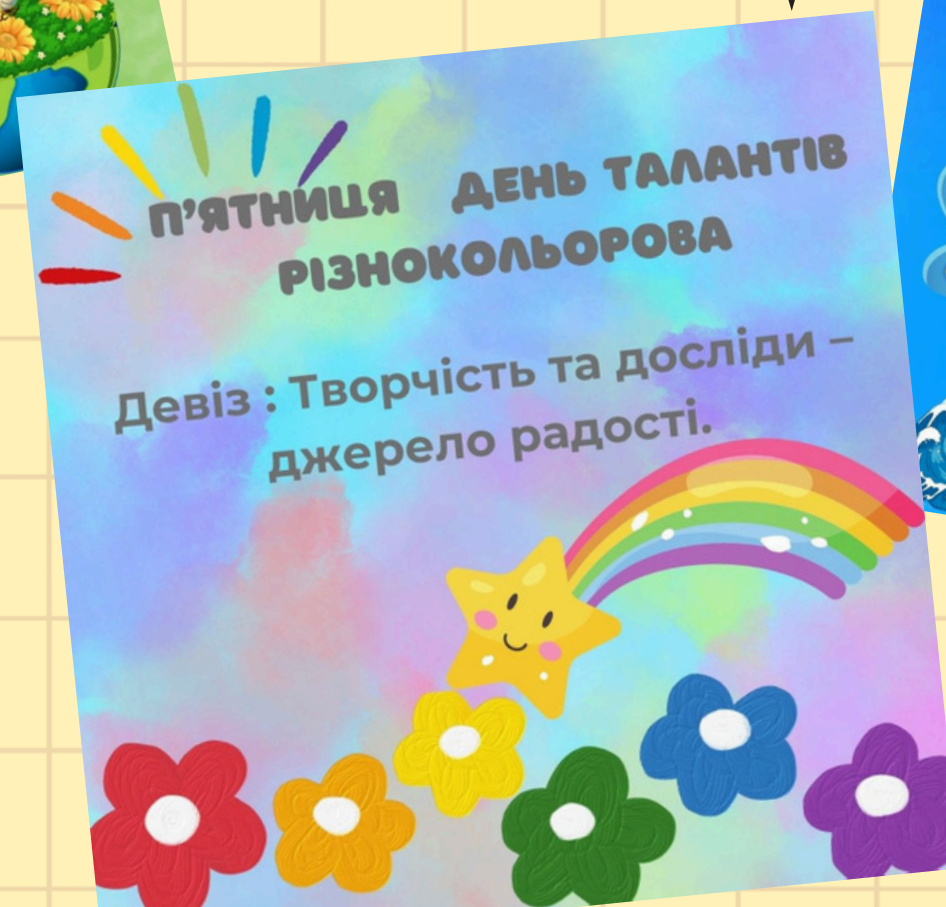
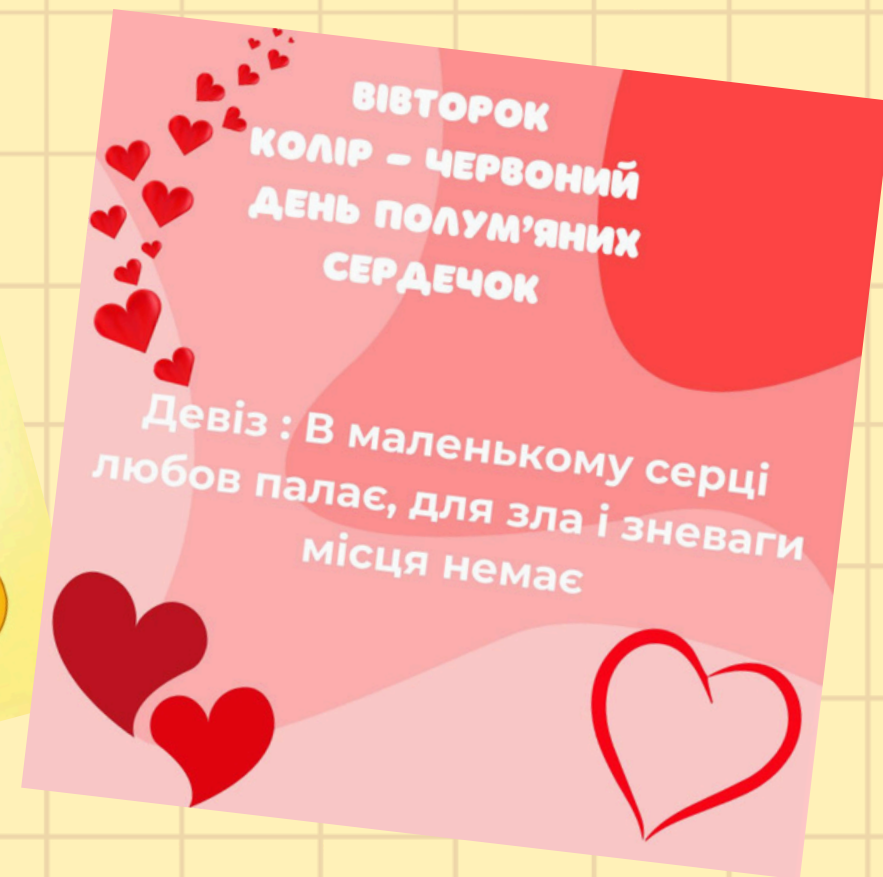
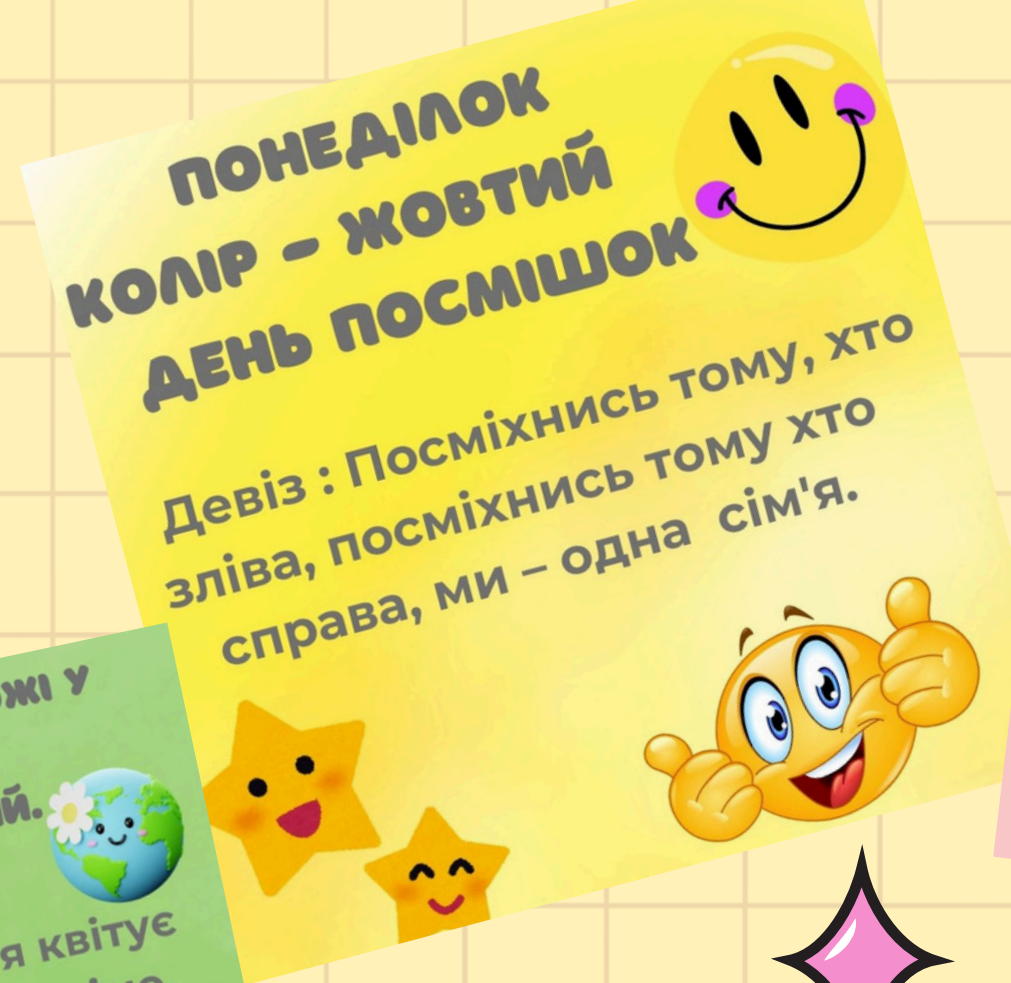
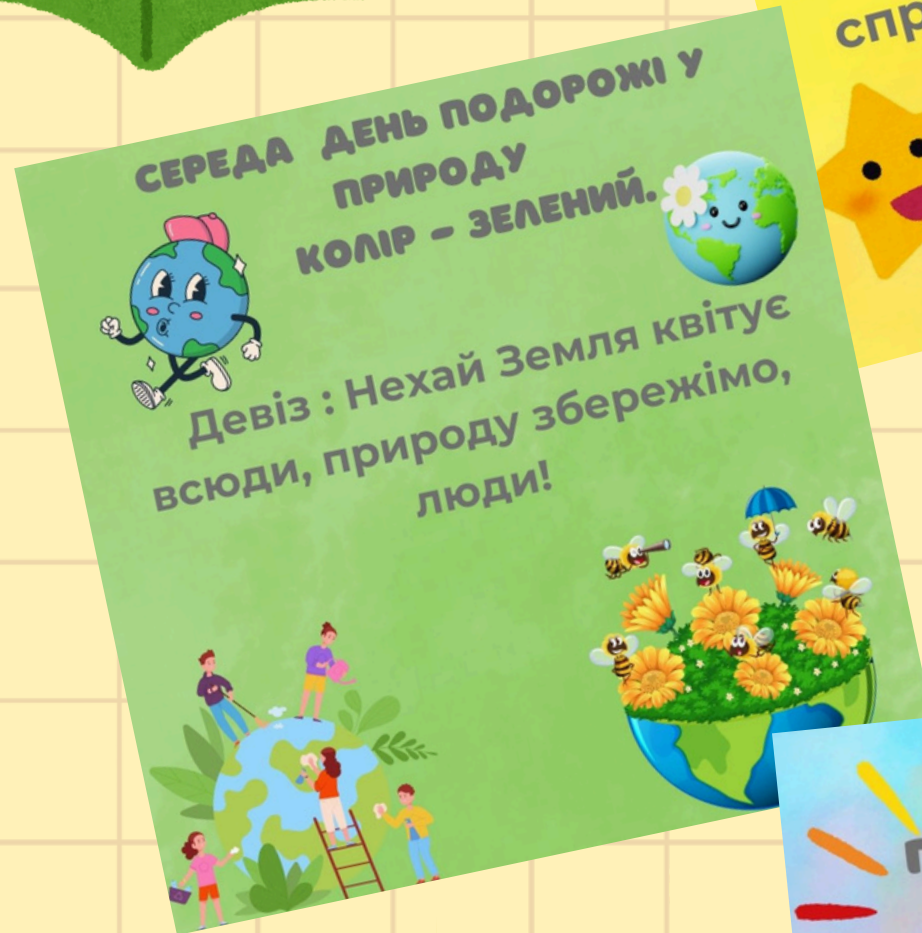
- Гра “Хто де живе?” — натисни на тварину → показати будиночок
- “Знайди пару” — картки тварин + картки назв
- “Домалюй картинку” — частина картинки + завдання
- “Весела математика” — порахуй і обери правильне число



Лайфхаки та поради



- Використовуй шаблони англійською — більше варіантів
- Створи власну бібліотеку елементів
- Додавай QR-коди, щоб діти могли грати з планшета
- Анімація “при натисканні” — ефект гри
- Співавторство дітей — підвищує залучення
- Зберігай як шаблон для повторного використання



A large, five-pointed yellow star with a thick dark red outline is centered on a light yellow background with a faint grid pattern. A small portion of a light blue rectangle is visible on the right edge.

-



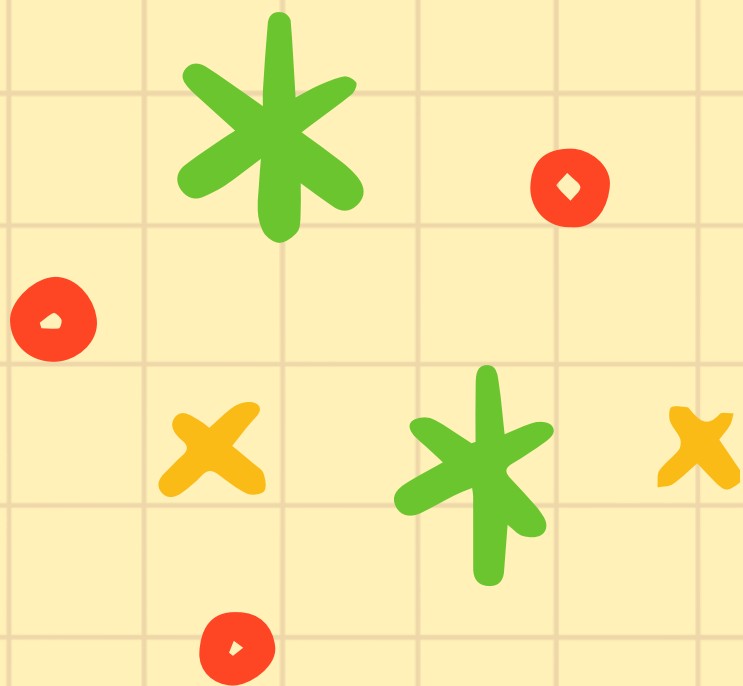
Рефлексія / Обмін досвідом / Питання

- Що вас найбільше вразило?
- Яку гру створите після семінару?
- Що нового дізналися про Canva?
- Ідеї для майбутніх ігор?



Підсумок

Canva — не просто про дизайн,
а про гру, творчість і натхнення.
Дякуємо за вашу активність!



✓ На завершення семінару

◆ Надихаючі

- «Кожна гра — це крок до зацікавленого навчання»
- «Творіть із Canva — і діти творитимуть разом з вами»
- «Освіта починається з натхнення. Ви — його джерело»

◆ Підсумкові

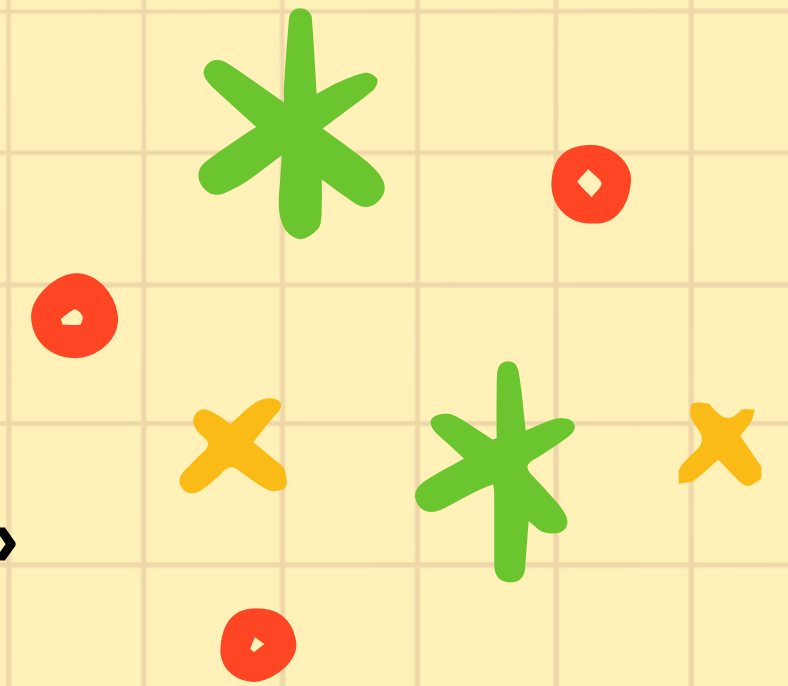
- «Canva — це не просто дизайн. Це педагогіка у дії»
- «Ігри — це не перерва від навчання. Це навчання у грі»
- «Сьогодні ми не просто навчалися — ми творили!»

◆ Спонукальні

- «Спробуйте створити гру вже сьогодні — діти чекають!»
- «Об'єднуймося, ділимося, граймо — разом цікавіше!»
- «Використайте першу гру вже завтра — і побачите результат»

◆ Для рефлексії

- «Що ви створите наступним? У вас є всі інструменти»
- «Яка гра стане улюбленою у вашій групі, у вашому класі?»
 - «Ваша творчість — найкращий ресурс для дітей»



Дякую
за увагу!

